

RACI+SCRUM

	Участник команды	Product Owner	SCRUM-Мастер	Функциональный менеджер	Архитектор
	Тимлид, разработчик, аналитик, дизайнер, QA, DevOps	Заказчик		Руководители отделов, СТО, CIO	
Обеспечить согласованность применения SCRUM	C	C	R	A	I
Обеспечить видение, цели и контекст проекта	I	R/A	I	I	C
Предоставить команду с правильными умениями и мышлением	C	I	I	R/A	C
Расставить приоритеты и управлять бэклогом	C	R/A	C	I	C
Устранять препятствия, блокеры	R	C	F	R/A	R
Применять практики SCRUM	R	C	F/A	C	C
Создавать, применять и улучшать DoD (Definition of Done - определение готовности)	R	C	F	C	C
Создавать, применять и улучшать DoR (Definition of Ready - критерии готовности к взятию в работу)	R	C	F	C	C
Определить AC (Acceptance Criteria - критерии приемки)	C	R/A	F	C	C
Написать/выполнить приемочные тесты	R	A	F	I	C
Обеспечивать качество продукта	R	A	F	C	C
Управлять рисками	R	A	F	C	C
Одобрить пользовательские истории (истории соответствуют определению «готово»)	C	R/A	F	C	C
Определить паттерны программирования	R	I	I	C	R/A
Определить взаимодействие компонентов и модулей	R	I	I	C	R/A
Определить подход к решению проблем	R	C	F	C	R/A
Создать пользовательские истории	C	R/A	F	I	C
Планировать спринт и распределять задачи	R/A	C	F	F	C
Устраивать ежедневные SCRUM-встречи (дэйли)	R/A	I	F	F	I
Презентация Демо после спринта	R	A	F	I	I
Устроить ретроспективу после спринта	R/A	R	F	I	I
	R — ответственный — это люди, которые несут ответственность за выполнение работы				
	A — Подотчетный — это лицо, ответственное за результат и лицо, принимающее решение				
	C — Консультант — Эти люди способствуют принятию решения (их вклад может быть согласован или не согласован)				
	I — информированный — эти люди проинформированы о решении, но не получают информации				
	F — Фасилитатор. Эти люди помогают облегчить общение и передачу информации в команде.				